

Mystic Man

Von Malte Cantarutti und Joachim Jauß

## Die Idee

MysticMan ist ein Spiel mit einem leichten Einstiegslevel und soll von Anfang an Spaß machen.

Als Spieler von MysticMan bekommst du die Aufgabe die Startposition des MysticMan auf einem Spielfeld zu finden. Hierzu hast du je nach Level und Schwierigkeitsgrad mehrere Spielzüge zur Verfügung, in denen du den MysticMan auf dem Spielfeld bewegst. Am Ende einer Runde sagt dir der MysticMan wo er steht. Um das Spiel zu gewinnen, musst du nun dem MysticMan sagen, wo er gestartet ist. Hast du die richtige Position herausbekommen, so kannst du die nächste Runde spielen. Weißt du die Startposition nicht, so wird der MysticMan wieder verschwinden und du musst die Runde erneut spielen.

## Die Schwierigkeitslevel

Da MysticMan auf einem einfachen Regelwerk aufbaut, scheint es keine große Schwierigkeit zu sein, die Spielrunden zu überstehen und sich ins nächste Level zu hangeln. Aber Achtung! Nichts ist wie es scheint und alles kann sich ändern. Solange du in einer Spielrunde bist, wirst Du den MysticMan nicht zu Gesicht bekommen. Je nachdem, in welchem Level du spielst werden Hürden hinzukommen, die es dir erschweren die Position herauszufinden.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Level | Anzahl Spielzüge | Anzahl Runden pro Level | An die Wand laufen |
| 1 | 3 | 3 |  |
| 2 | 5 | 3 |  |
| 3 | 7 | 3 |  |
| 4 | 9 | 3 | X |
| … weitere Level | | | |

Die Anzahl der Spielzüge gibt an, wie oft Du den MysticMan bewegen musst, damit er seine aktuelle Position verrät.

Die Anzahl der Runden gibt an, wie viele Runden Du spielen musst, damit Du das nächste Level erreichst.

An die Wand laufen, gibt an ob die Anzahl der Spielzüge reduziert wird, wenn der MysticMan gegen den Rand des Spielfeldes läuft. Der MysticMan verlässt das Spielfeld nie! In einigen Schwierigkeitsstufen wird jedoch das Laufen gegen den Spielfeldrand nicht als „Spielzug“ gewertet und bewirkt, dass Du den A screen shot of a computer

Description generated with very high confidenceMysticMan bewegen *musst*.

## Die Steuerung (nur bei Console)

Die Steuerung des Spiels ist sehr einfach. Nachdem Du Deinen Namen eingegeben hast startet die erste Runde in Level 1. Auf dem Spielfeld wird Dir das Spielfeld für die aktuelle Runde angezeigt. Du wirst aufgefordert die Leertaste zu drücken und kannst nun den MysticMan bewegen. Nachdem Du die ersten drei Züge gemacht hast, zeigt Dir der MysticMan seine Position nach diesen drei Zügen an. Nun musst Du eingeben wo der MysticMan gestartet ist.

Zu Begin jeder Runde wird der MysticMan durch einen Zufallsgenerator auf dem Spielfeld platziert.

Während einer Runde kannst du den MysticMan mit den Pfeiltasten nach oben, unten, links oder rechts bewegen. Hast du alle Spielzüge für die Runde durchgeführt, sagt dir der MysticMan, wo er steht und du musst ihm nun sagen wo er gestartet ist. Stimmt deine Eingabe, dann kommst du in die nächste Runde. Ist deine Eingabe falsch, musst die aktuelle Runde wiederholen. Sind alle Runden für ein Level geschafft, startet das nächste Level.

## Den MysticMan bewegen

|  |  |
| --- | --- |
| Taste | Spielzug |
| x | Bewegt den MysticMan nach links |
| z | Bewegt den MysticMan nach rechts |
| w | Bewegt den MysticMan nach oben |
| w | Bewegt den MysticMan nach unten |

## Das Spielfeld:

Das Spielfeld besteht aus einem Koordinatenfeld. Von links nach rechts sind die Felder mit den Buchstaben A, B, C, usw. bezeichnet. Von oben nach unten mit den Ziffern 1, 2, 3, usw.

Unterhalb des Spielfeldes ist links der aktuelle Bewegungszähler zu sehen. Dieser zählt die Anzahl der Bewegungen rückwärts. Ist keine Bewegung mehr übrig, so musst Du die Lösung eingeben.

Auf der rechten Seite siehst Du den aktuellen Zähler für die Runden und Level.

## Levelübersicht:

### Anfänger:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Level | Spielzüge | Runden | An die Wand laufen | Spielfeldgröße |
| 1 | 3 | 3 | Nein | 5x5 |
| 2 | 5 | 3 | Nein | 5x5 |

### Profi:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Level | Spielzüge | Runden | An die Wand laufen | Spielfeldgröße |
| 3 | 7 | 3 | Nein | 8x8 |
| 4 | 9 | 3 | Nein | 8x8 |
| 5 | 9 | 3 | Ja | 8x8 |
| 6 | 12 | 3 | Ja | 8x8 |

### Experte:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Level | Spielzüge | Runden | An die Wand laufen | Spielfeldgröße |
| 7 | 3 | 3 | Ja | 10x10 |
| 8 | 3 | 5 | Ja | 10x10 |
| 9 | 6 | 5 | Ja | 10x10 |
| 10 | 12 | 5 | Ja | 10x10 |

### Unbezwingbar:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Level | Spielzüge | Runden | An die Wand laufen | Spielfeldgröße |
| 11 | 9 | 5 | Ja | 15x15 |
| 12 | 12 | 5 | Ja | 15x15 |
| 13 | 24 | 5 | Ja | 15x15 |